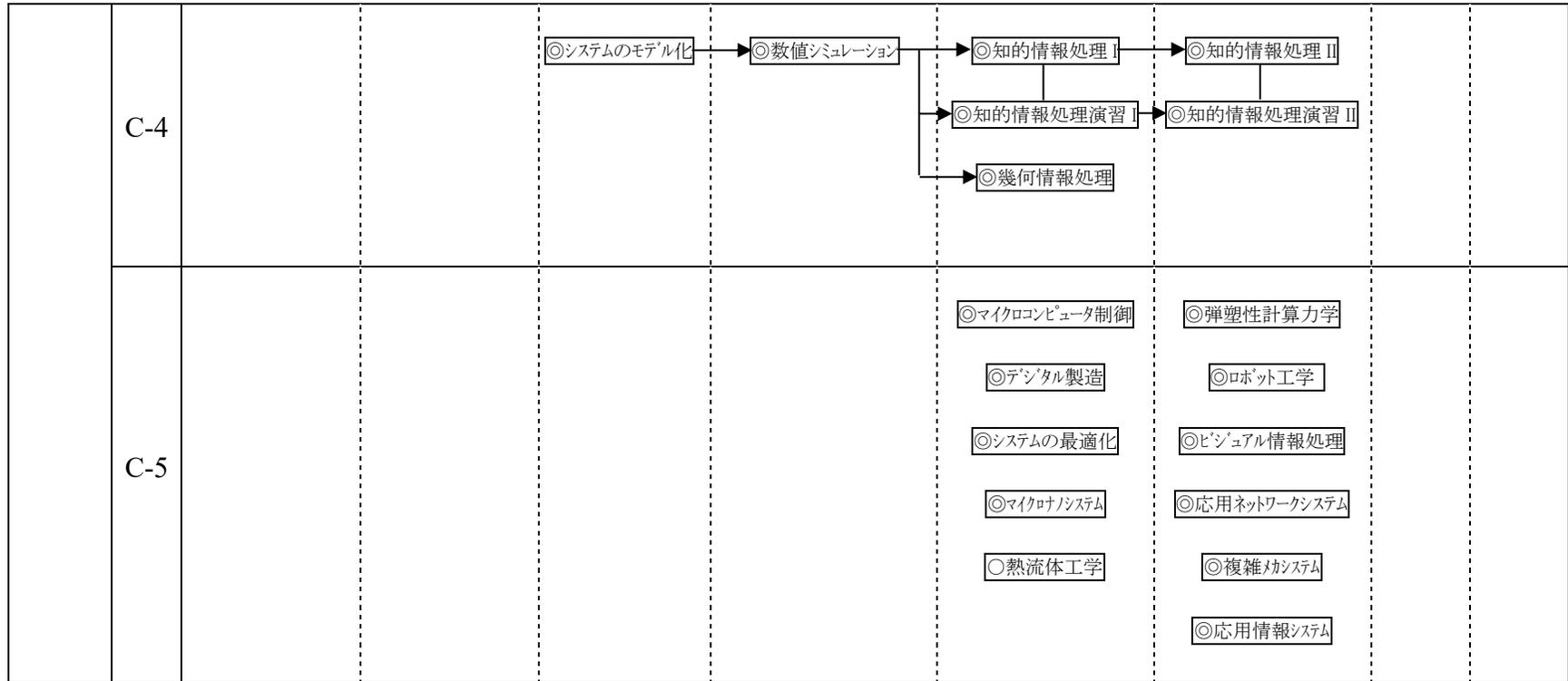


表4 学習・教育到達目標を達成するために必要な授業科目の流れ (A コースの例)

学習・教育到達目標		授 業 科 目 名									
		1 年		2 年		3 年		4 年			
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期		
(A)	A-1	※2016年入学まで ◎総合科目(環境・政策系科目) ◎知能システム入門		※2017年入学 ◎グローバル化と人間社会 ◎自然・環境と人間 ◎ヒューマニティーズ' or パフォーマンス&アート ◎異文化コミュニケーション		※2016年入学まで ◎総合科目 (社会人入門特別講義)		※2017年入学 ◎グローバル化と人間社会 ◎自然・環境と人間 ◎ヒューマニティーズ' or パフォーマンス&アート ◎異文化コミュニケーション		※2017年入学 ◎ライフデザイン	
	A-2			◎技術者倫理 ※2017年入学は「科学と倫理B」						◎卒業研究	
(B)	B-1	◎物理(力と運動)		◎物理(電気と磁気) ※2017年入学は「電磁気学概論」 ◎工業力学				◎現代物理学			
	B-2	※2017年入学は「微積分学」 ◎数学(微分積分I)		※2017年入学は「多変数の微積分学」 ◎数学(微分積分II)		◎応用数学I		◎応用数学II			
		◎線形代数I		◎線形代数II		◎数学解析I		◎数学解析II			
				◎数理統計A		◎数学演習					

学習・教育 目標		授 業 科 目 名							
		1 年		2 年		3 年		4 年	
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
(C)	C-1			◎電気工学概論	◎電子工学概論 ◎機械力学	◎アクチュエータ ◎センサ工学 ◎制御工学Ⅰ	◎制御工学Ⅱ		
	C-2			◎材料力学	◎生産加工学 ◎設計製図	◎機械設計学	◎機能材料学		
	C-3	◎コンピュータシステムⅠ	◎コンピュータシステムⅡ	◎コンピュータ数学 ◎プログラミング演習Ⅰ	◎アルゴリズムとデータ構造 ◎プログラミング演習Ⅱ				



学習・教育 目標		授 業 科 目 名								
		1 年		2 年		3 年		4 年		
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
(D)	D-1	※2017年入学 ◎異文化コミュニケーション		◎技術プレゼンテーション						◎卒業研究
	D-2	◎教養・情報関連 (コンピュータリテラシー)	※2017年入学は、 基盤教育科目「情報リテラシー」	◎主題別ゼミナール	※2017年入学は「大学 入門ゼミ」(1年前期)					◎卒業研究
	D-3	◎外国語科目群 ※2017年入学は「プラクティカルイングリッシュ」	◎外国語科目群	◎外国語科目群	◎外国語科目群					
(E)	E-1	◎大学入門ゼミ ※2017年入学		◎主題別ゼミナール ※2016年入学まで		◎知能システム工学実験 I	◎知能システム工学実験 II		◎卒業研究	
						○インターンシップ				